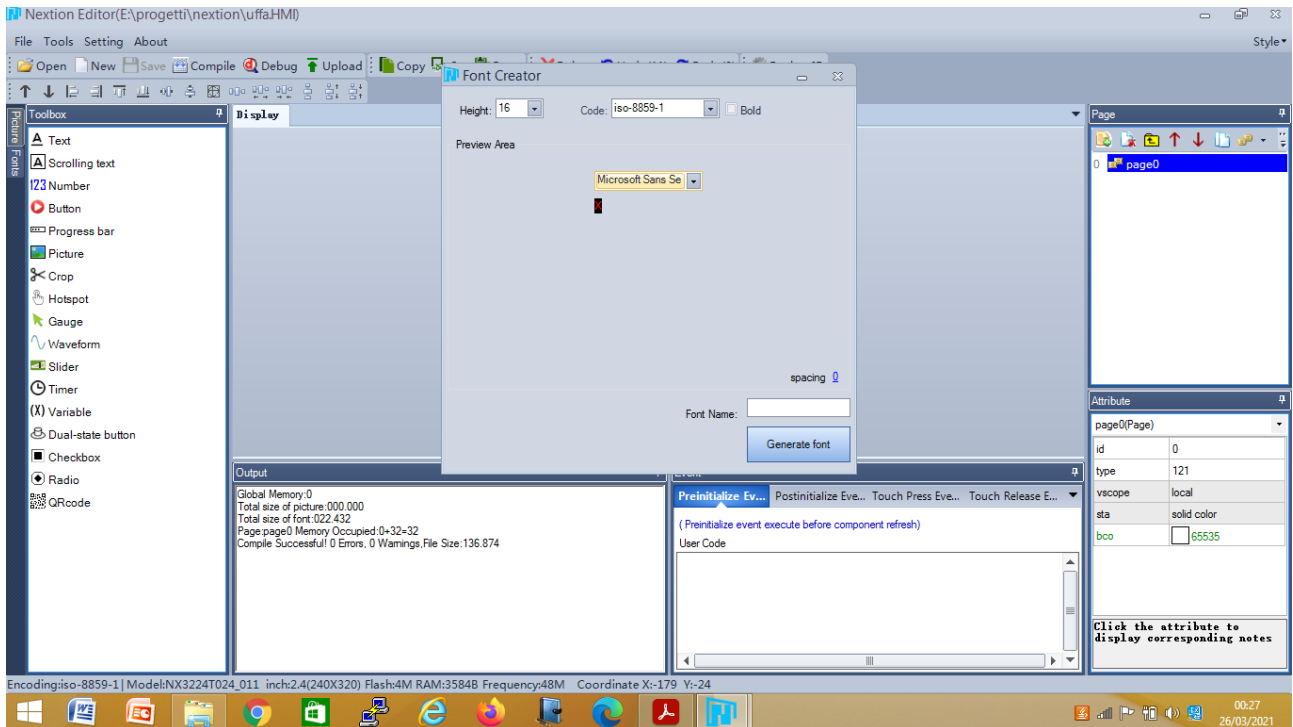


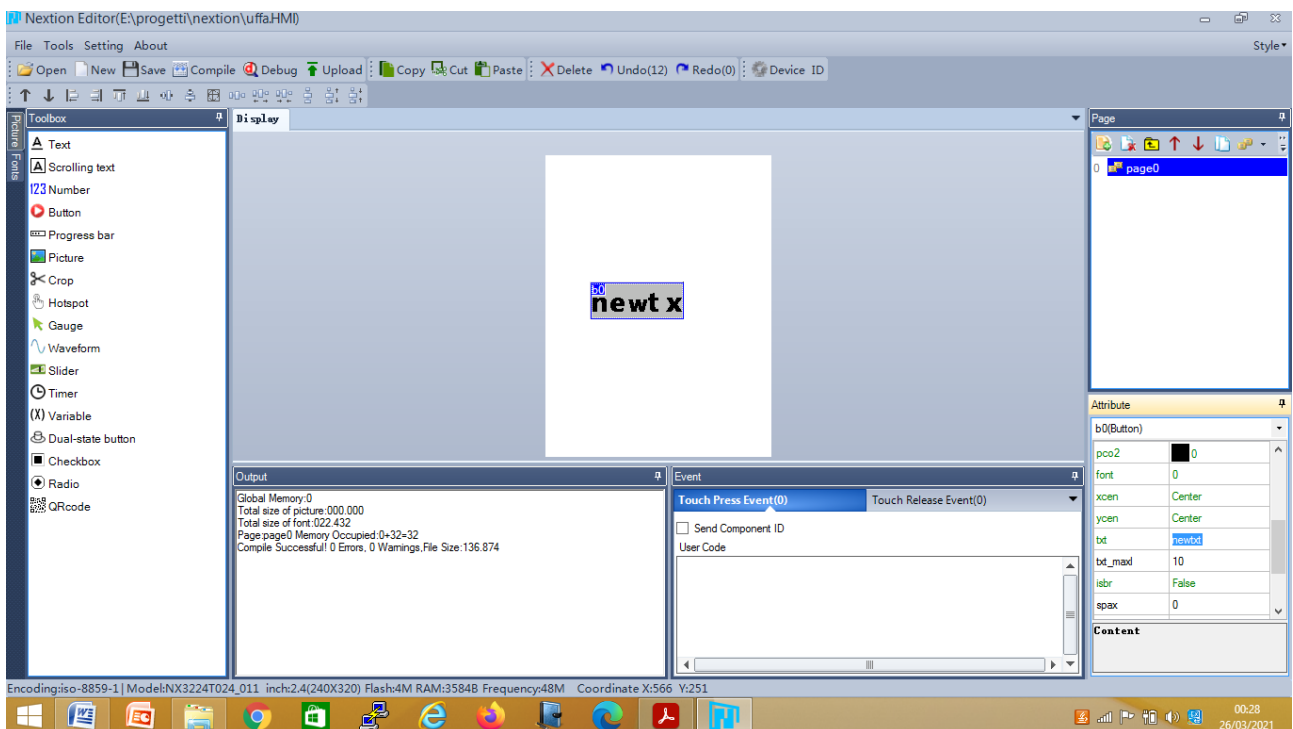
Tutorial Nextion con la scheda Arduino

Editor per la scheda Nextion

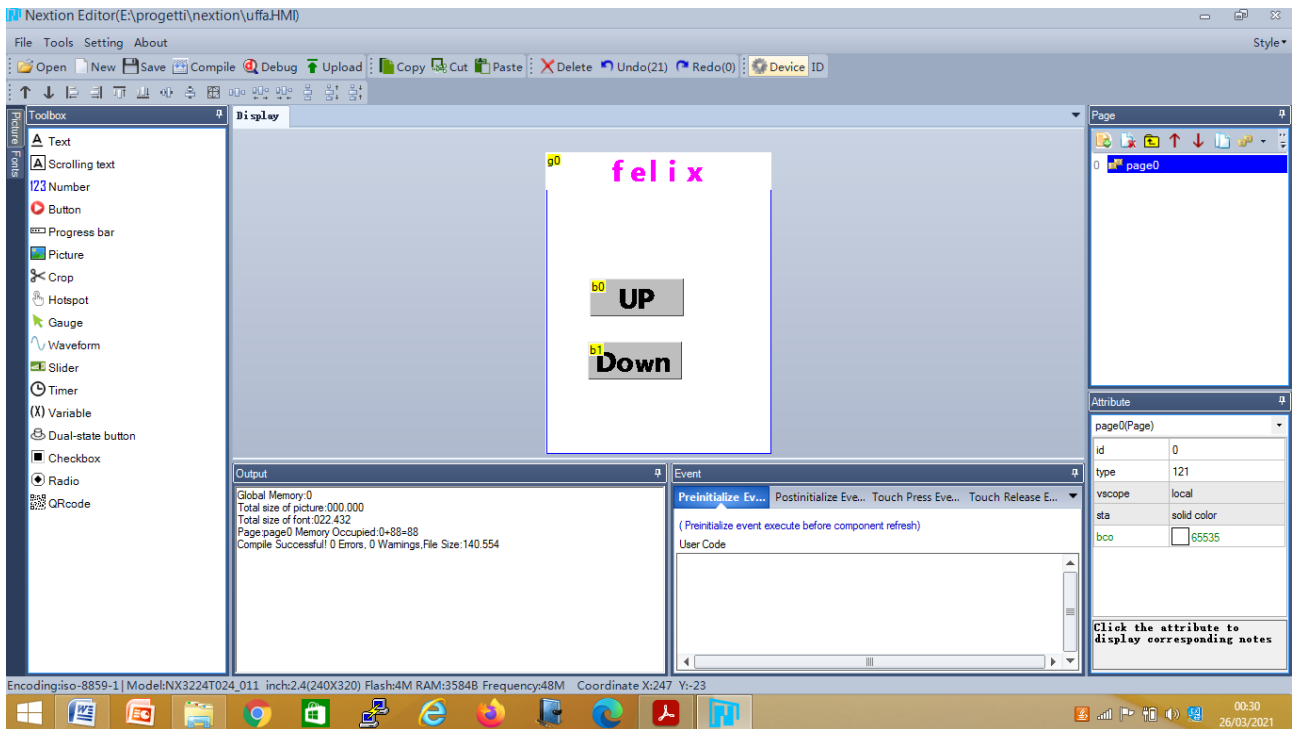
Ogni volta che si inizia un progetto nuovo, bisogna settare i font e salvarli



Inserimento bottoni

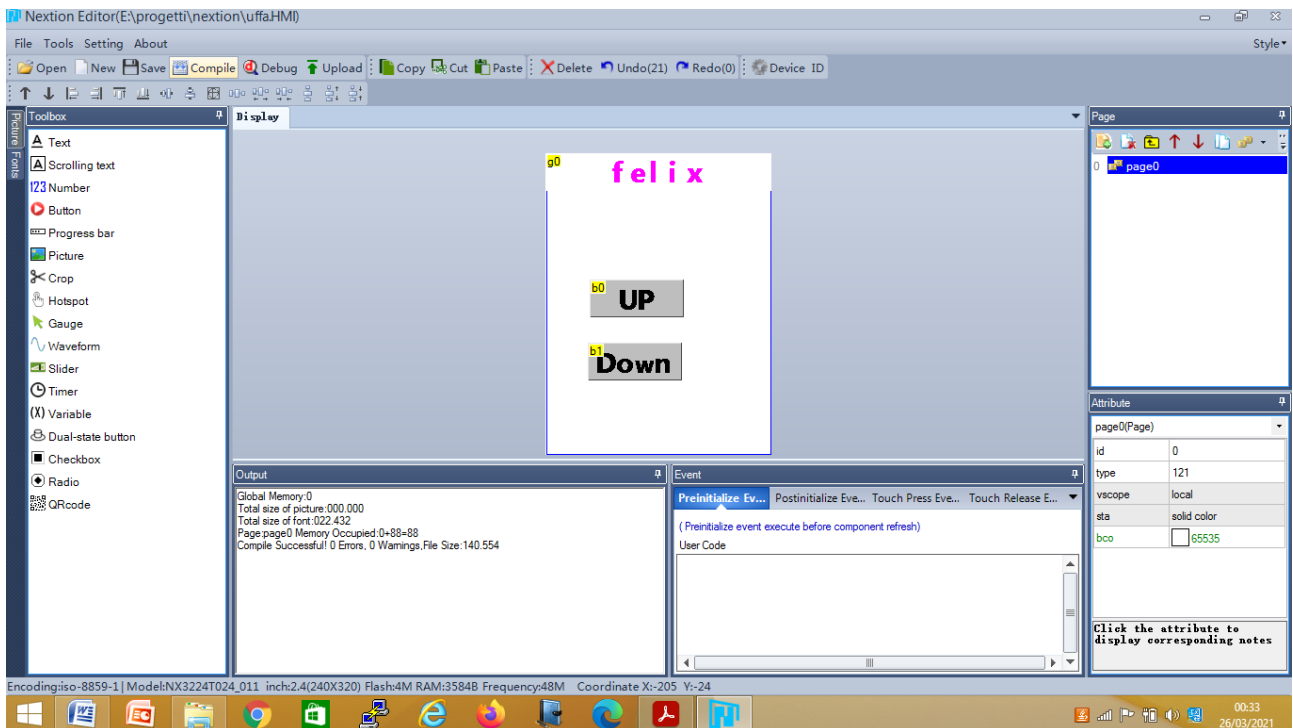


Importante settare il device

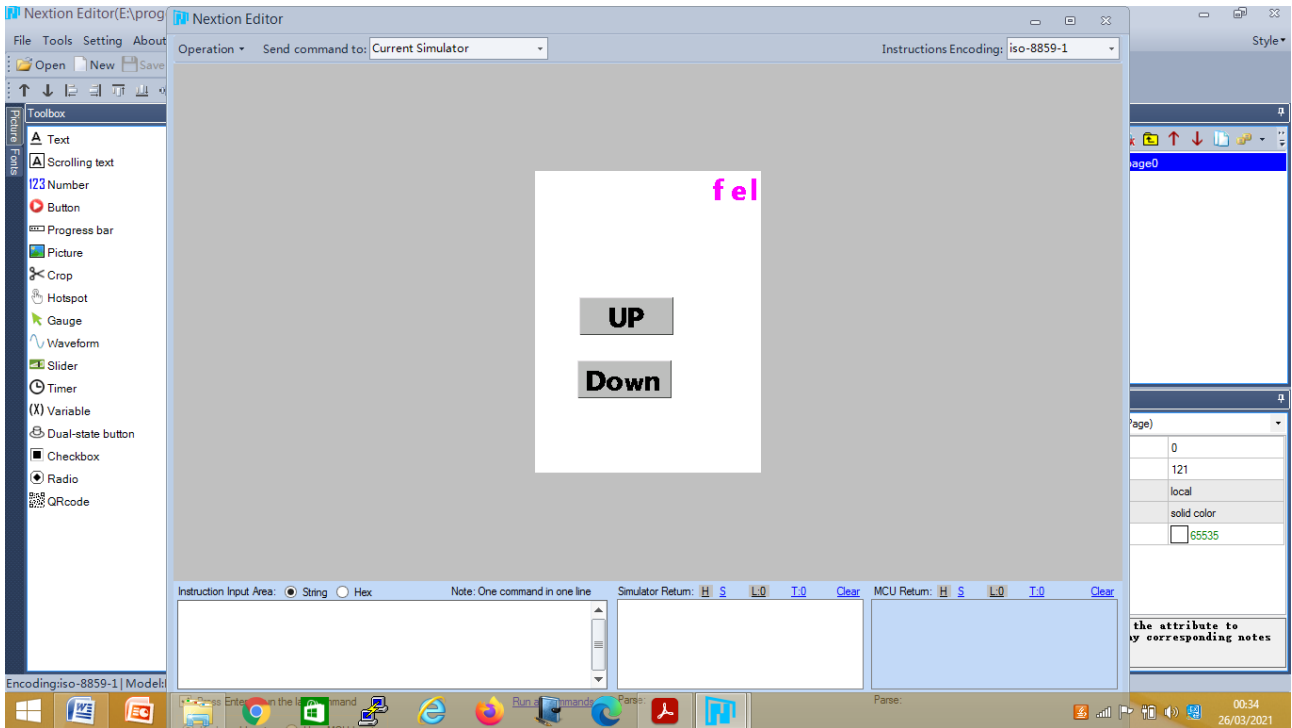


Il file salvato ha estensione .HMI

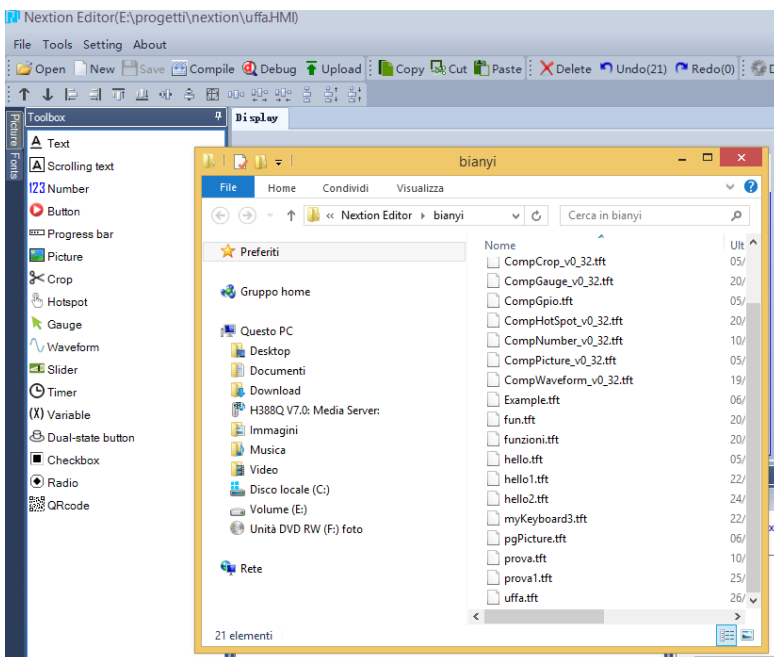
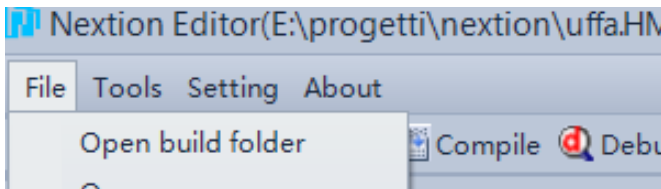
Si compila il file per vedere se ci sono errori



Il debug serve per simulare



Il file compilato ha estensione .TFT e viene cercato dal menu file

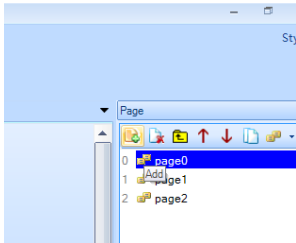


Il nome del tft è lo stesso del progetto sorgente e, sarà caricato nella microSD

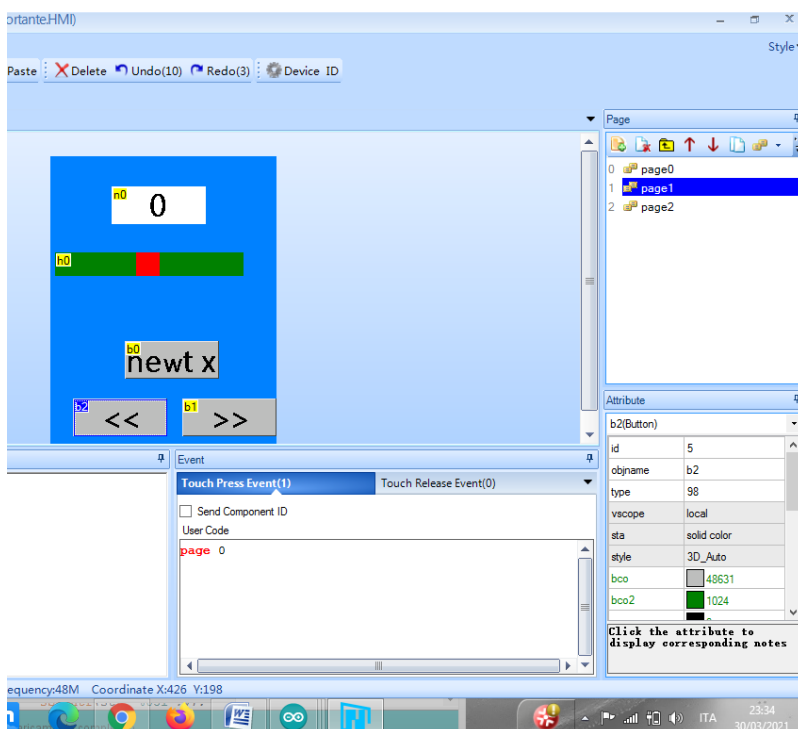
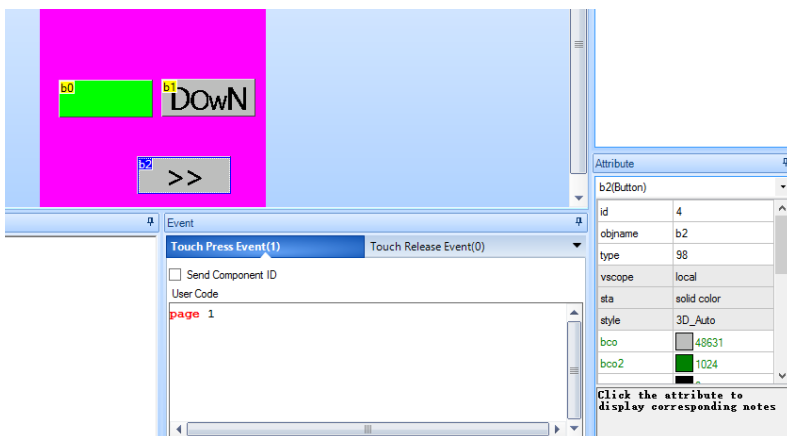
La microSD viene inserita nella schermata Nextion che acquisisce il file se tutto funziona bene. Per visualizzare il tutto, bisogna rimuovere la microSD dal modulo nextion.

Es.

Inserire più pagine



Cambiare pagina con un pulsante



Programmare la scheda Arduino

Per programmare la scheda Arduino per pilotare Nextion bisogna installare la libreria che però è stata settata per Arduino mega e bisogna quindi cambiare alcuni parametri in alcuni file della cartella. La cartella verrà scaricata con il nome ITEADLIB_Arduino_nextion_master che sarà rinominata come ITEADLIB_Arduino_nextion.

Nella cartella deve essere aggiunto il nome: library.properties che si trova in tutte le cartelle delle librerie.

Il file deve essere scritto con blocco note e deve essere un file testuale.

Il codice è il seguente:

nome = ITEADLIB_Arduino_Nextion

version = 0.7.0-beta

autore = Wu Pengfei

manutentore = ITEAD Studio

frase = ITEADLIB_Arduino_Nextion

paragrafo =

categoria =

URL di visualizzazione = https://github.com/itead/ITEADLIB_Arduino_Nextion

architetture = *

Necessario è il cambiamento del file nexconfig.h dove vengono messe a commento le righe colorate in rosso e cambiata una riga colorata in blu

/**

**** @file NexConfig.h***

**** Options for user can be found here.***

**** @author Wu Pengfei (email:<pengfei.wu@itead.cc>)***

**** @date 2015/8/13***

**** @copyright***

**** Copyright (C) 2014-2015 ITEAD Intelligent Systems Co., Ltd. \n***

**** This program is free software; you can redistribute it and/or***

** modify it under the terms of the GNU General Public License as
* published by the Free Software Foundation; either version 2 of
* the License, or (at your option) any later version.*

**/*

#ifndef __NEXCONFIG_H__

#define __NEXCONFIG_H__

*/***

** @addtogroup Configuration*

** @{*

**/*

*/***

** Define DEBUG_SERIAL_ENABLE to enable debug serial.*

** Comment it to disable debug serial.*

**/*

*///**define DEBUG_SERIAL_ENABLE***

*/***

** Define dbSerial for the output of debug messages.*

**/*

*///**define dbSerial Serial***

*/***

** Define nexSerial for communicate with Nextion touch panel.*

**/*

define nexSerial Serial

ifdef DEBUG_SERIAL_ENABLE

define dbSerialPrint(a) dbSerial.print(a)

define dbSerialPrintln(a) dbSerial.println(a)

define dbSerialBegin(a) dbSerial.begin(a)

else

```

#define dbSerialPrint(a) do{}while(0)
#define dbSerialPrintln(a) do{}while(0)
#define dbSerialBegin(a) do{}while(0)
#endif

/**
 * @}
 */

#endif /* #ifndef __NEXCONFIG_H__ */

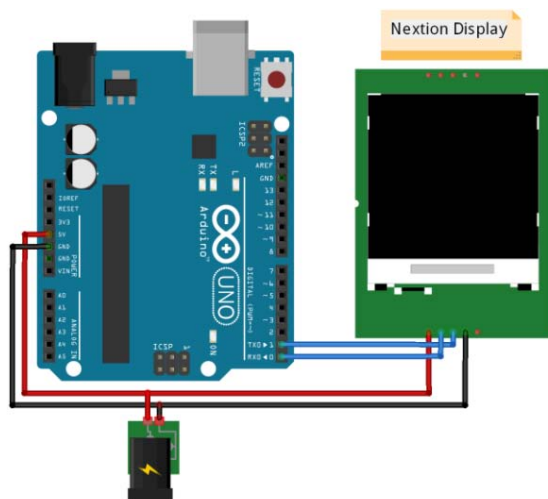
```

La comunicazione tra la scheda Arduino e Nexion avviene tramite i pin di comunicazione seriale di arduino

0 RX

1 TX

Il pin RX di Nexion v  sul pin 1 TX di arduino; il pin TX di Nexion v  sul pin 0 RX di arduino.



Esempio per accendere o spegnere un diodo LED

```
#include "Nextion.h"

#include<NexButton.h> //se non viene riconosciuto il file, lo si includ

NexButton bOn = NexButton(0, 1, "b0");
NexButton bOff = NexButton(0, 2, "b1");

// Register objects to the touch event list
NexTouch *nex_listen_list[] = { &bOn, &bOff,NULL};

void bton(void *ptr){
    digitalWrite(13,HIGH);}

void btoff(void *ptr){
    digitalWrite(13,LOW);}

void setup() {
    Serial.begin(9600);
    pinMode(13,OUTPUT);
    //Initialize Nextion Library
    nexInit();
    bOn.attachPop(bton,&bOn);
    bOff.attachPop(btoff,&bOff);}

void loop() {
    nexLoop(nex_listen_list);}
```