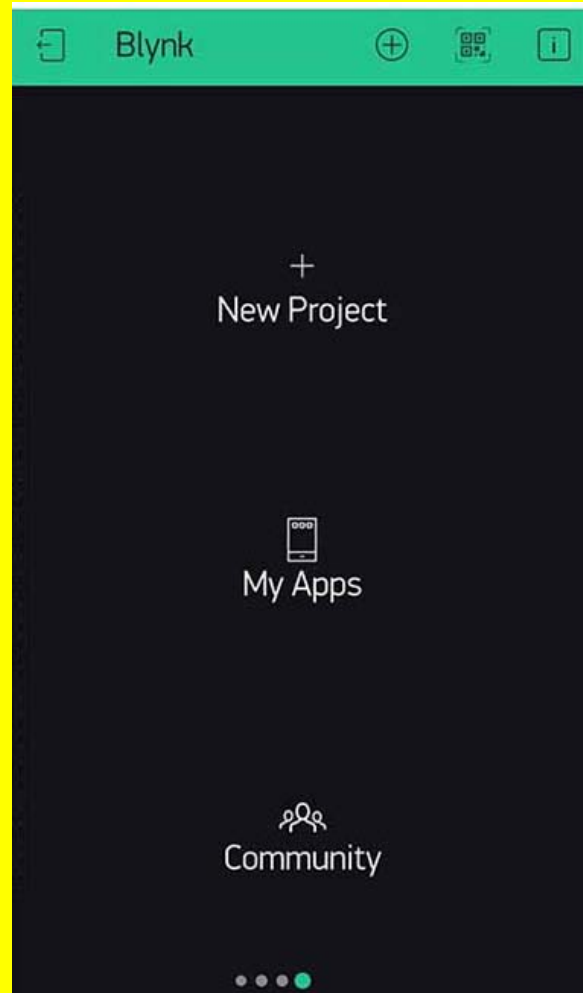


Blynk

Blynk

- Piattaforma IoT utilizzata per controllare tramite iOS e Android le schede come Arduino, Raspberry, ESP8266, opportunamente collegate ad internet.
- Per poter utilizzare l'app, bisogna scaricarla da play store e poi creare un account
- Comparirà una schermata

Schermata iniziale



Schermate successive

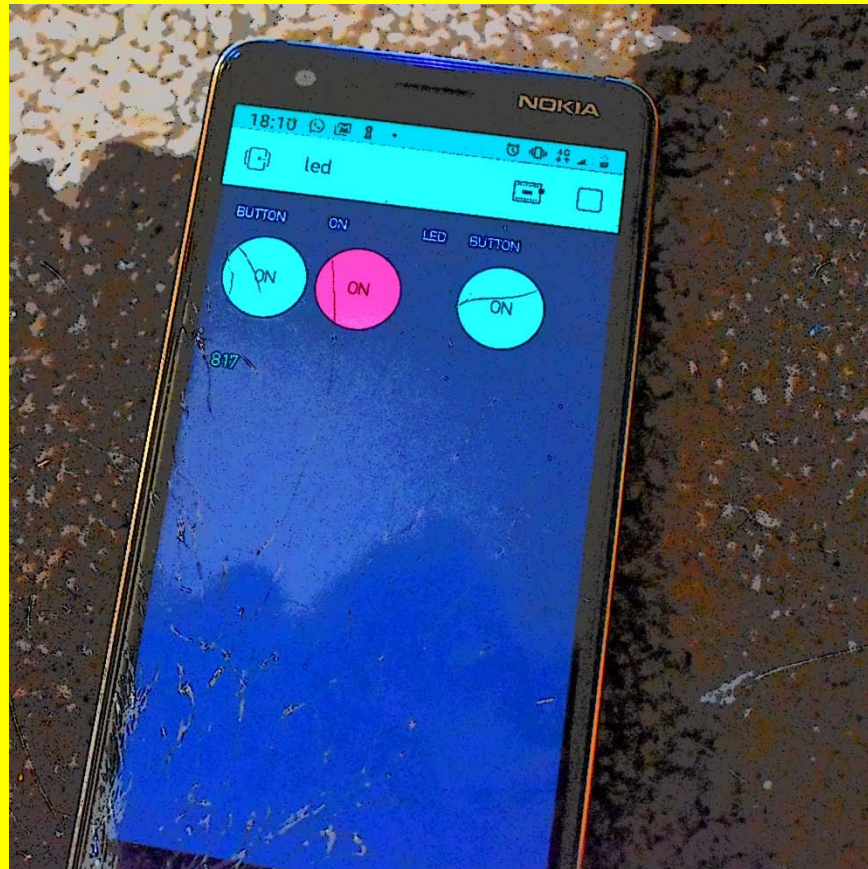
- Nuovo progetto
- Seleziona scheda
- Inserire widget; ad ogni widget si può associare un pin digitale o anche analogico
- Ad ogni progetto, viene associato un token inviato all'indirizzo mail
- Il token deve essere scritto nel programma dove viene richiesto
- Per programmare la scheda bisogna scaricare la libreria dove ci sono una serie di programmi da utilizzare

Programma

```
#define BLYNK_PRINT Serial
#include <ESP8266WiFi.h>
#include <BlynkSimpleEsp8266.h>
char auth[] = " token";
char ssid[] = "ssid";
char pass[] = "password";
void setup()
{
  Serial.begin(9600);
  Blynk.begin(auth, ssid, pass);
}
void loop()
{
  Blynk.run();
}
```

App

Per il controllo di un
led RGB e una
grandezza analogica



Progetto di una serra

