

- Linguaggio case sensitive : sono importanti le lettere minuscole o maiuscole
- Variabile globale: variabile dichiarata per tutte le function
- Variabile locale: se dichiarata solo per una function
- Esiste un solo loop() e un solo setup() e nel programma di Arduino esistono sempre, non possono essere eliminati

```
void setup(){ ....}
```

```
void loop(){.....}
```

- I comandi nel setup vengono eseguiti una sola volta
- I comandi nel loop vengono eseguiti all'infinito. Per fermare i programmi nel loop, bisogna agire con l'interrupt

```
//.....comando di commento di linea e non va chiuso
```

```
/* comando di più linee
```

```
*/
```

Ogni comando termina con ; tranne le {}

Costrutto if

```
//a,b variabili
```

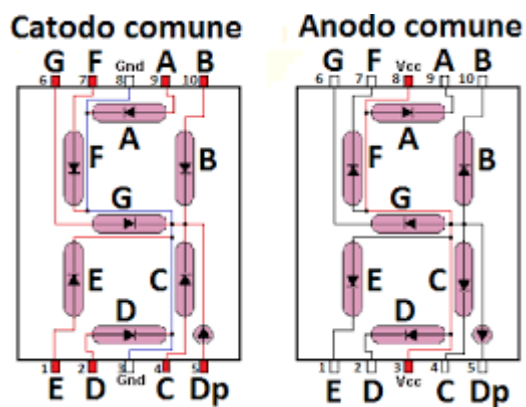
```
if(condizione){-----azione}
```

```
if(a>b){digitalWrite(a,HIGH); digitalWrite(b,LOW);}
```

```
if(a!=b){-----}
```

```
if(a<b){-----}
```

```
if(a==b){-----}
```



Ciclo for

Permette di eseguire i comandi un certo numero di volte

```
for(variabile=valore iniziale; variabile<valore finale; variabile++){comandi}
```