



```
int i; //dichiarazione variabile globale

void setup()
{
  for(i=1;i<=10;i++)
  pinMode(i, OUTPUT);
  /*il ciclo for con una sola riga di comando non
  necessita di parentesi graffe*/
}

void loop()
{for(i=1;i<=10;i++){//i led si accendono e spengono uno alla volta
  digitalWrite(i, HIGH);
  delay(300); // Wait for 300 millisecond(s)
  digitalWrite(i, LOW);
  delay(100); // Wait for 100 millisecond(s)
```

```

}

for(i=10;i>=1;i--){
    digitalWrite(i, HIGH);
    delay(300);
    digitalWrite(i, LOW);
    delay(100);
}

for(i=1;i<=5;i++){
    digitalWrite(2*i, HIGH);//si accendono solo i pari
    delay(300);
    digitalWrite(2*i, LOW);
    delay(100);
}

for(i=5;i>=1;i--){
    digitalWrite(2*i, HIGH);//si accendono solo i dispari
    delay(300);
    digitalWrite(2*i, LOW);
    delay(100);
}

for(i=0;i<=5;i++){
    digitalWrite(2*i+1, HIGH);
    delay(300); // Wait for 1000 millisecond(s)
    digitalWrite(2*i+1, LOW);
    delay(100); // Wait for 1000 millisecond(s)
}

for(i=5;i>=0;i--){
    digitalWrite(2*i+1, HIGH);
    delay(300); // Wait for 1000 millisecond(s)
}

```

```
digitalWrite(2*i+1, LOW);  
delay(100); // Wait for 1000 millisecond(s)  
}  
for(i=1;i<=10;i++){//i led si accendono e spengono uno alla volta  
digitalWrite(i, HIGH);  
delay(300); // Wait for 300 millisecond(s)  
}  
for(i=10;i>=1;i--){//i led si accendono e spengono uno alla volta  
digitalWrite(i, LOW);  
delay(300); // Wait for 300 millisecond(s)  
}}
```