**Verifica IVL**

1. Completare la seguente tabella di routing non orientato e disegnare il relativo grafo

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | A | B | C | D | E | F | G |
| A |  | 3 | 1 | ∞ | ∞ | 1 | 1 |
| B |  |  | 1 | 1 | 2 | ∞ | ∞ |
| C |  |  |  | 2 | 1 | ∞ | 1 |
| D |  |  |  |  | 2 | ∞ | ™ |
| E |  |  |  |  |  | 1 | 2 |
| F |  |  |  |  |  |  | 1 |
| G |  |  |  |  |  |  |  |

1. riportare la tabella dei percorsi
2. semplificare con l’algoritmo di Bellman Ford
3. semplificare con l’algoritmo di Dijkstra
4. Mappare la seguente rete 9.x.y.z/11
5. Progettare una rete con indirizzo ip di classe 2 con 4 sottoreti.

**Verifica IVL**

1. Completare la seguente tabella di routing non orientato e disegnare il relativo grafo

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | A | B | C | D | E | F | G |
| A |  |  |  |  |  |  |  |
| B | 2 |  |  |  |  |  |  |
| C | ∞ | 1 |  |  |  |  |  |
| D | 2 | ∞ | 2 |  |  |  |  |
| E | ∞ | 2 | ∞ | 2 |  |  |  |
| F | ∞ | 1 | 3 | 2 | 2 |  |  |
| G | 1 | ∞ | 1 | 1 | 1 | 2 |  |

1. riportare la tabella dei percorsi
2. semplificare con l’algoritmo di Bellman Ford
3. semplificare con l’algoritmo di Dijkstra
4. Mappare la seguente rete 8.x.y.z/12
5. Progettare una rete con indirizzo ip di classe 1 con 3 sottoreti.