Verifica Tecnologia e progettazione

IIIL

1. Commenta il seguente codice per Arduino

int timer = 100;

void setup() {

for (int thisPin = 2; thisPin < 8; thisPin++) {

pinMode(thisPin, OUTPUT); } }

void loop() {

for (int thisPin = 2; thisPin < 8; thisPin++) {

digitalWrite(thisPin, HIGH);

delay(timer);

digitalWrite(thisPin, LOW); }

for (int thisPin = 7; thisPin >= 2; thisPin--) {

digitalWrite(thisPin, HIGH);

delay(timer);

digitalWrite(thisPin, LOW); } }

1. Correggi il seguente codice per Arduino

int ledPin = 12

int ledState == LOW

void setup(); {

pinMode(ledPin, OUTPUT)

pinmode(switchPin, INPUT);

digitalwrite(ledPin, LOW);

};

void loop

{

if(digitalRead(switchPin)

{

ledState = !ledState;

digitalWrite(ledPin, ledState);

delay(500);

}

1. Progetta un programma che faccia accendere tre led in sequenza con ritardo di 3s tra un led e l’altro. Al termine della sequenza, suoni un buzzer con frequenza di 250 Hz e durata di 450 ms. I pin sono a libera scelta

Verifica Tecnologia e progettazione

IIIL

1. Commenta il seguente codice per Arduino

int led = 8;

int pin;

void setup() {

for (pin = 1; pin < led; pin++) {

pinMode(pin, OUTPUT); } }

void loop() {

for (pin = 1; pin < led; pin++) {

digitalWrite(pin, HIGH);

delay(1000);

digitalWrite(pin, LOW); }

for (pin = 7; pin >= 3; pin--) {

digitalWrite(pin, HIGH);

delay(200);

digitalWrite(pin, LOW); } }

1. Correggi il seguente codice per Arduino

int switchPin = 11

int ledState == LOW

void setup(); {

pinMode(ledPin, OUTPUT);

pinmode(switchPin, INPUT)

digitalwrite(ledPin, LOW);

};

void loop{

if(digitalRead(switchPin)

{

ledState =? ledState;

digitalWrite(ledPin, ledState);

delay(500);

}

1. Progetta un programma che faccia suonare un buzzer con frequenza 150 Hz per 20 s e, successivamente, faccia accendere tre led in sequenza con ritardo di 4s tra un led e l’altro. I pin sono a libera scelta